Рассмотрено

на заседании ШМО

протокол № 🗸

от «31» <u>Од</u> 2023

(подпись)

1 Unapola 1. LA

Согласовано

HEREN THE STATE OF THE STATE OF

зам. директора УР

(31» 08 20231

(подпись)

, Manreba M.A.

Утверждено

и введено в действие

приказ № 49

T ( 3 / 8 202

(подпись)

Љуслаева В.И./

# Рабочая программа

по курсу «Занимательная история» для 5 класса

ГБОУ «Чистопольская кадетская школа-интернат имени Героя Советского Союза Кузьмина Сергея Евдокимовича» Срок реализации: 2023-2024год

Разработчик программы: Горшенина Альбина Владимировна

Чистополь

2023год

## Рабочая программа по занимательной истории для 5 класса разработана на основе:

- 1. Федерального закона Российской Федерации от 29 декабря 2012 г. № 273 ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- 2.Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации № 1897 от 17 декабря 2010 года;
- 3.Положения о структуре, порядке разработки и утверждения рабочих программ учебных предметов ГБОУ «Чистопольская кадетская школа-интернат имени Героя Советского Союза Кузьмина Сергея Евдокимовича»;
- 4.Учебного плана образовательного учреждения на 2023-2024 учебный год

# 5. Описание учебно-методического обеспечения курса

- 1. Борзова Л.П. Игры на уроках истории. М., 2001.
- 2. Вавилонская башня и другие библейские предания/ под ред. К. Чуковского. М., 1992.
- 3. Воронкова Л.Ф. Герои древней Греции: след огненной жизни. Мессенские войны. Герой Саламина. М., 2006.
  - 4. Гаспаров М.Л. Капиталийская волчица. Рим до Цезарей. М., 2008.
- 5. Григорьев Д. В. Внеурочная деятельность школьников. Методический конструктор. М.: Просвещение, 2010—223 с.
- 6. Григорьев Д. В. Программы внеурочной деятельности. Игра. досуговое общение: пособие для учителей общеобразовательных учреждений. М.: Просвещение, 2011. 96 с.
- 7. Григорьев, д. В. Программы внеурочной деятельности. Познавательная деятельность. Проблемно-ценностное общение. М: Просвещение, 2011—178 с.
  - 8. Д Эрвильи Э. Приключения доисторического мальчика/ Д Эрвильи Э. М., 2007.
  - 9. История после звонка. Внеклассная работа по истории в школе. М.: Русское слово, 2014. 178 с.
- 10. Лемина Г.Л., Сабирова А.Х. Обществознание. История. Современные технологии на уроках и внеклассных занятиях. Волгоград, 2013г.
  - 11. Лурье С.Я. Заговорившие таблички / Лурье С.Я. М., 1960.
  - 12. Матье М.Э. День египетского мальчика; Кари, ученик художника / Матье М.Э. М., 2002.
  - 13. Немировский А.И. Книга для чтения по истории Древнего мира / Немировский А.И. М., 1991.
  - 14. Николаев Д. В. Культура древнего мира [Текст]: учебное пособие / СП6ГТУРП. СП6., 2011. 49 с.

#### Общая характеристика предмета «Занимательная история»

## Программа по истории для 5 класса разработана в соответствии:

- с приказом Министерства образования и науки России (далее Минобрнауки России) от 17 декабря 2010 г. № 1897 "Об утверждении и введении в действие федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования" (с изменениями, утвержденными приказом Минобрнауки России от 29.12.2014г. № 1644);
- письмом Минобрнауки России от 12.05.2011 303-296 «Об организации внеурочной деятельности при введении федерального государственного образовательного стандарта общего образования»;
- постановлением Главного санитарного врача РФ от 29.12.2010 № 189 «Об утверждении СанПиН 2.4.2.2821-10 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям организации обучения в общеобразовательных учреждениях»» (далее СанПиН 2.4.2.2821-10);
  - письмом Минобрнауки России от 07.08.2015г. № 08-1228 «О направлении методических рекомендаций»;
- основной образовательной программой начального общего и основного общего образования ГБОУ «Чистопольская кадетская школа-интернат имени Героя Советского Союза Кузьмина С.Е»;
- с федеральным государственным образовательным стандартом начального и основного общего образования (далее ФГОС) основная образовательная программа начального и основного общего образования (далее НОО и ООП) реализуется образовательным учреждением (далее ОУ);
  - с примерной программой основного общего образования по истории;
- программой развития и формирования универсальных учебных действий, которые обеспечивают формирование российской гражданской идентичности, овладения ключевыми компетенциями, составляющими основу для саморазвития и непрерывного образования, целостность общекультурного, личностного и познавательного развития учащихся и коммуникативных качеств личности;
- идеями и положениями концепции духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России;
  - программой Десятниковой М.А., Мотиной Л.В. «Юный историк» (по следам Древнего мира).

Программа «Занимательная история» имеет научно-познавательную (общеинтеллектуальную) направленность и представляет собой вариант программы организации внеурочной деятельности учащихся 5 класса в рамках реализации ФГОС.

Педагогическая целесообразность данной программы обусловлена важностью создания условий для формирования у пятиклассников коммуникативных и социальных навыков, которые необходимы для успешного интеллектуального развития ребенка.

Программа обеспечивает развитие интеллектуальных общеучебных умений, творческих способностей у учащихся, необходимых для дальнейшей самореализации и формирования личности ребенка, позволяет учащимся проявить себя, выявить свой творческий потенциал.

Программа составлена с учетом требований федеральных государственных стандартов второго поколения и соответствует возрастным особенностям учащихся 5 класса.

Актуальность разработки и создания данной программы обусловлена тем, что она позволяет устранить противоречия между требованиями программы и потребностями учащихся в дополнительных знаниях по истории и применении полученных знаний на практике; условиями работы в классно-урочной системе преподавания истории и потребностями учащихся реализовать свой творческий потенциал.

Одна из основных задач образования по стандартам второго поколения — развитие способностей ребёнка и формирование универсальных учебных действий, таких как: целеполагание, планирование, прогнозирование, контроль, коррекция, оценка, саморегуляция.

С этой целью в программе предусмотрено значительное увеличение активных форм работы, направленных на вовлечение учащихся в динамичную деятельность, на обеспечение понимания ими исторических процессов и развития интеллекта, приобретение практических навыков самостоятельной деятельности.

Содержание программы «Занимательная история» полностью соответствует целям и задачам основной образовательной программы школы. Создание единой системы урочной и внеурочной работы по предмету — основная задача учебно-воспитательного процесса школы. Отбор тематики и проблематики общения на внеурочных занятиях осуществлён с учётом материала программы обязательного изучения истории, ориентирован на реальные интересы и потребности современных школьников с учетом их возраста, на усиление деятельного характера обучения в целом. Программа позволяет интегрировать знания, полученные в процессе обучения истории, с воспитанием личности школьника и развитием его творческого потенциала.

Программа состоит из 35 часов, 1 раз в неделю по одному часу, рассчитана на учащихся 11-12 лет. Срок реализации программы 1 год.

Программа является *вариативной*: педагог может вносить изменения в содержание тем (выбрать ту или иную игру, форму работы, дополнять практические занятия новыми приемами и т.д.).

# Общая характеристика внеурочной деятельности на ступени основного общего образования

В соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования (ФГОС ООО) основная образовательная программа реализуется образовательным учреждением.

В рамках реализации ФГОС ООО понимают образовательную деятельность, осуществляемую в формах отличных от классно-урочной, и направленную на достижение планируемых результатов освоения основной образовательной программы основного общего образования.

При отборе содержания и видов деятельности по каждому направлению внеурочной деятельности учитываются возрастные особенности и познавательные возможности учащихся, специфика курсов и необходимость достижения общих целей основного общего образования, интересы и потребности детей, пожелания родителей, опыт внеаудиторной и внеурочной деятельности педагогов.

#### Цель:

- создание условий для интеллектуального развития ребенка и формирования его коммуникативных и социальных навыков через игровую и проектную деятельность;
- развитие эмоциональной сферы, воспитание нравственных качеств, развитие артистических способностей, творческого воображения и фантазии;
  - знакомство с элементами научного исторического исследования.

#### Задачи:

Познавательный аспект:

- познакомить детей с культурой стран древнего мира через активную деятельность;
- способствовать пониманию средними школьниками особенностей развития древних обществ;
- познакомить с менталитетом древних народов в сравнении с современной культурой;
- формировать универсальные исторические понятия;
- способствовать удовлетворению личных познавательных интересов.

## Развивающий аспект:

- развивать мотивацию к дальнейшему изучению истории;
- развивать учебные умения и формировать у учащихся исследовательские приемы при изучении истории;
- приобщить детей к новому социальному опыту за счет расширения спектра проигрываемых социальных ролей в игровых ситуациях;

- познакомить с основами актерского мастерства и научить держаться на сцене.

Воспитательный аспект:

- способствовать воспитанию толерантности и уважения к другой культуре;
- приобщать к общечеловеческим ценностям;
- способствовать воспитанию личностных качеств (умение работать в сотрудничестве с другими; коммуникабельность, уважение к себе и другим, личная и взаимная ответственность);
  - прививать навыки самостоятельной работы по дальнейшему изучению истории.

Содержание программы по занимательной истории нацелено на формирование на основе гуманитарных и демократических ценностей мировоззрения учащихся, способствует их самоидентификации и консолидации. Объективистский подход к освещению исторических событий дополняется знакомством с элементами историографического знания, основными научными методологическими подходами, взглядами и оценками. Тем самым создаются условия приобретения школьниками опыта формулирования самостоятельных оценочных суждений, необходимого для закрепления ценностного отношения к социальному опыту и культурному наследию человечества.

Стимулирование познавательного интереса к предмету достигается как включением в содержание занимательных фактов (например, из истории повседневной жизни людей), так и путем вовлечения учащихся в активную познавательную деятельность, в ходе которой они не только получают возможности для самореализации, но и отрабатывают необходимые предметные и общеучебных умения. К ним, прежде всего относятся способности самостоятельно добывать и анализировать информацию, оценивать события и явления с точки зрения их исторической обусловленности, составлять и аргументировано отстаивать собственное мнение по проблемам исторического развития.

Особое внимание при организации обращается на формирование необходимых в процессе изучения истории умений: речевых, хронологических, пространственно-географических и др.

## Личностные, предметные и метапредметные результаты

*Личностными результатами* внеурочной деятельности по «Истории» являются:

- формирование готовности и способности учащихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию, осознанному выбору и построению дальнейшей индивидуальной траектории образования, с учётом устойчивых познавательных интересов, а также на основе развития опыта участия в социально значимом труде;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира;

- формирование осознанного, уважительного и доброжелательного отношения к другому человеку, его мнению, мировоззрению, культуре, языку, вере, гражданской позиции, к истории, культуре, религии, традициям, языкам, ценностям народов России и народов мира; готовности и способности вести диалог с другими людьми и достигать в нём взаимопонимания;
- развитие эстетического сознания через освоение художественного наследия народов России и мира, творческой деятельности эстетического характера.

## *Метапредметными результатами* по «Занимательной истории» являются:

- умение самостоятельно определять цели своей деятельности, ставить и формулировать для себя новые задачи в познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- умение самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения познавательных задач;
- определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;
  - умение оценивать правильность выполнения задачи, собственные возможности её решения;
- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
  - смысловое чтение;
- умение организовывать сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально и в группе; формулировать, аргументировать и отстаивать своё мнение;
- умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации для выражения своих чувств, мыслей и потребностей; планирования и регуляции своей деятельности; владение устной и письменной речью, монологической контекстной речью;
- формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий (далее ИКТ– компетенции);

#### Предметными результатами по занимательной истории являются:

- усвоение системы исторических знаний, гуманистических и демократических ценностей, идей мира и взаимопонимания;
  - расширение элементов социального опыта, опыта творческой деятельности;
  - приобретение опыта историко-культурного и цивилизационного подхода к оценке различных явлений;
  - освоение приемов установления причинно-следственных связей;
- умения объяснять разнообразие современного мира: свободно использовать в своей письменной и устной речи понятия (явления), появившиеся в эпоху Древнего мира. 6) умения рассматривать общественные процессы в развитии;
- предлагать варианты мотивов поступков как известных исторических личностей (Конфуций, Александр Македонский и др.), так и представителей различных общественных слоев первобытных и древних обществ.
- выделять вклад в общечеловеческие нравственные ценности религиозных учений, возникших в эпоху Древнего мира: буддизма, конфуцианства, религии древних евреев, христианства. При оценке таких явлений, как порядки древних обществ, завоевания ассирийцев и римлян, набеги варваров, гражданские войны, учения Будды, Иисуса Христа и других, выявлять гуманистические нравственные ценности;
- давать и объяснять собственные оценки действиям исторических деятелей (в том числе безымянным) по защите своей родины (Греко-персидские войны, войны Рима), установлению тех или иных порядков (законы древневосточных царей, законы греческих полисов, Римской республики и Римской империи);
- определять свое собственное отношение к разным позициям в спорах и конфликтах эпохи Первобытного и Древнего мира (разноплеменники, рабы и свободные, цивилизованные жители и варвары, империя и подвластные народы и т.д.).

#### Методы и приемы обучения, воспитания и развития

Визуализация (рисунок, лепка из пластилина, изготовление макетов и моделей,) помогает воплотить образы, полученные с помощью чтения, в рисунок, модель, макет. Ученик получает навыки трансформации одного вида информации в другой. Кроме того, формируется художественный вкус, ученик получает возможность реализовать свой творческий потенциал.

Драматизация выступает в качестве эффективного средства повышения мотивации к изучению истории Древнего мира. Именно драматизация помогает детям «окунуться в эпоху», почувствовать ее особенности. Данный вид деятельности поможет преодолеть трудности в понимании учеником исторического материала.

*Театрализованные игры* можно рассматривать как моделирование жизненного опыта людей. Именно в условиях игры тренируется способность взаимодействовать с людьми, находить выход в различных ситуациях, умение делать выбор. Совместная театрализованная деятельность направлена на развитие у его участников ощущений, чувств и эмоций, мышления, воображения, фантазии, внимания, памяти, воли, а также многих умений и навыков (речевых, коммуникативных, организаторских, оформительских, двигательных и т.д.) На основе театрализованной деятельности можно реализовать практически все задачи воспитания, развития и обучения детей.

*Интеллектуальная игра* помогает применить полученные теоретические знания по истории Древнего мира на практике. Развивает логическое и образное мышление, память, умение находить нестандартные решения. Игра помогает школьнику ориентироваться в стрессовых ситуациях, учит взаимопомощи и развивает командный дух.

*Анализ источников* по теме дает основы для научного исследования, такие знания и умения пригодятся для школьника при любой научной работе.

*Решение проблемных заданий* позволяет формировать умение находить нестандартные решения, активизировать познавательную деятельность.

Проектная и исследовательская деятельность позволяет активизировать личный опыт, внимание, мышление, речь, наблюдательность учащихся; сочетать активизацию мыслительных процессов и практическую деятельность; помогает школьнику овладеть новыми способами получения знаний, расширить содержательную сторону предмета; повысить уровень познавательного интереса, познавательной самостоятельности, потребность познавательной творческой деятельности.

## Формы проведения занятий

Занимательная истории основана *на трёх формах:* индивидуальная, групповая и фронтальная работа. Ведущей формой организации занятий является групповая работа. Во время занятий осуществляется индивидуальный и дифференцированный подход к детям.

Каждое занятие - это практическая часть по уже изученной на уроках теме. Практическую часть педагог планирует с учётом возрастных, психологических и индивидуальных особенностей обучающихся. Программа предусматривает проведение занятий, интегрирующих в себе различные формы и приемы игрового обучения, проектно-исследовательской, литературно-художественной, изобразительной и других видов деятельности.

# Результаты освоения курса по занимательной истории

# Планируемые результаты. Личностные

- формирование когнитивной и коммуникативной компетенций через организацию познавательной деятельности в группах и индивидуально, а также через творческую деятельность;

- осознание своей идентичности как гражданина демократического государства
- понимание культурного многообразия мира; уважение к культуре своего и других народов, толерантность;
- толерантное отношение к истории других стран;
- познавательная, творческая, общественная активность;
- умение работать в сотрудничестве с другими, отвечать за свои решения;
- коммуникабельность;
- личная и взаимная ответственность;
- готовность действия в нестандартных ситуациях;
- творчество.

#### Метапредметные:

- владение умениями работать с учебной и внешкольной информацией;
- способность решать творческие задачи, представлять результаты своей деятельности в творческих формах;
- готовность к сотрудничеству с соучениками, коллективной работе. Использовать приобретенные знания и умения в практической Деятельности и повседневной жизни:
  - понимать смысл адаптированного текста
  - уметь задавать вопросы, опираясь на текст, изображения;
  - участвовать в диалоге;
  - инсценировать исторические сюжеты;
  - передавать историческую информацию в виде художественных образов;
- участвовать в коллективном обсуждении проблем, строить продуктивное взаимодействие и сотрудничество со сверстниками.

**Воспитательные результаты**. Первый уровень результатов — приобретение социальных знаний о ситуации межличностного взаимоотношения, освоение способов поведения в различных ситуациях.

Второй уровень результатов — получение школьниками опыта переживания и позитивного отношения к базовым ценностям общества (человек, семья, родина, природа, мир, знания, труд, культура).

Третий уровень результатов — получение школьниками опыта самостоятельного общественного действия (умение представить зрителям собственные проекты, спектакли, постановки), в том числе и в открытой общественной среде.

## Качества личности, которые могут быть развиты у обучающихся в результате занятий:

• толерантное отношение к истории других стран;

- познавательная, творческая, общественная активность;
- самостоятельность (в т.ч. в принятии решений);
- умение работать в сотрудничестве с другими, отвечать за свои решения;
- коммуникабельность;
- уважение к себе и другим;
- личная и взаимная ответственность;
- готовность действия в нестандартных ситуациях;
- творчество.

Проверка результатов проходит в форме:

- игровых занятий (конкурсы, викторины, составление кроссвордов и др.), собеседования (индивидуальное и групповое),
  - опросников,
  - анкетирования,
  - тестирования,
  - презентаций творческих работ.

Способами определения результативности программы являются: диагностика, проводимая в конце реализации программы в виде естественно-педагогического наблюдения; выставки работ или презентации проектов.

Содержание курса «Занимательная история» с указанием форм организации и видов деятельности

No	Тема	Кол-во	Формы	Виды учебной деятельности		
$\Pi/\Pi$		часов	организации			
			учебных занятий			
1	Наши 4 Творческа		Творческая	Практическая работа в группах, работа с источниками,		
	древнейшие мастерская, игра		мастерская, игра-	рисунок-подражание с опорой на текст и иллюстрации,		
	предки		путешествие	работа с текстом с опорой на текст и иллюстрации,		

2	Путешествие по	11	Творческая	Практическая работа в группах, творческая работа с текстом			
	странам Древнего		мастерская, игра-	с опорой на текст и иллюстрации, выполнение заданий			
	Востока		путешествие,	маршрутных листов путешествия: «Расшифруй иероглифы»,			
			практикум, игра-	«Найди лишнее», «Установи соответствия», «Реши задачу»,			
			соревнование	составление и решение задач на выявление особенностей			
				шумерских ступенчатых башен, Висячих садов Семирамиды,			
				сооружений и зданий Вавилона, групповая работа по			
				составление буклетов на темы: «Жизнь среди природы:			
				животные и боги индийцев», «Древнейшие города», «Вера в			
				переселение душ», «Культура Древней Индии», «Индийская			
				мудрость, знания и книги», командное соревнование			
3	В Древней	9	Творческая	Практическая работа в группах, индивидуальные творческие			
	Греции		мастерская, игра-	работы «Каким я увидел героя поэм "Иллада" или "Одиссея"			
			путешествие,	(по выбору)», групповые информационные проекты по			
			практикум, игра-	темам: «Олимпийские игры в Греции», «Возникновение,			
			соревнование,	развитие олимпийских видов спорта», «Древнегреческие			
			ролевая игра	атлеты», «Современные олимпийские виды спорта», работа в			
				парах по выполнению заданий маршрутных листов			
				путешествия: «Особенности храмовой архитектуры Древней			
				Греции, «Статуя Зевса в Олимпии» Фидий и его Афина»,			
				«Мавзолей Мавсола, «Храм Артемиды в Эфесе», командное			
				соревнование по выполнению заданий: решение кроссвордов,			
				«Найди лишнее», «Установи соответствия», «Собери			
				аппликацию» и т.д.			
4	Древний Рим: от	8	Творческая	Практическая работа в группах, парные информационные			
	города до могучей		мастерская, игра-	проекты по темам «Особняки на городских холмах»,			
	империи		путешествие,	«Многоэтажные дома в низинах между холмами»,			
			практикум, игра-	«Обустройство повседневности римлян», «Римская семья, ее			
			соревнование,	особенности», индивидуальные творческие работы «Один			
			ролевая игра	день из жизни римлянина», работа в парах по изготовлению			

				буклетов с опорой на текст, иллюстрации по темам: «Боги древнего Рима», «Мифы о древнеримских богах, «Римские храмы», фронтальная работа по проведению сравнительного анализа египетских, греческих и римских храмов, работа в группах по представлению сюжетов на темы: «Источники рабства в Риме», «Обязанности рабов», «На рынке рабов в Риме», «Римские учёные о рабах», фронтальная работа по решению проблемных ситуаций по теме «Рабство в древнем Риме», работа в парах по выполнению заданий маршрутных листов путешествия: «Город. столица империя», «Архитектурный облик Рима», «Колизей», «Пантеон», «Римский скульптурный портрет», «Хлеб и зрелища» для бедноты», «Большой цирк в Риме», фронтальная работа по определению особенностей римской цивилизации, командное соревнование по выполнению заданий: решение кроссвордов, «Найди лишнее», «Установи соответствия»
5	Древний мир- удивительный мир	3	Турнир знатоков истории, игра- путешествие	Составление и решение задач на установление особенностей семи чудес света: пирамиды Хеопса, Висячие сады в Вавилоне, храма богини Артемиды в Эфесе, статуя Зевса в Олимпии, мавзолеи Мавсола, Колосса Родосский. Фаросский, маяк, выполнение заданий по индивидуальных темам «Признаки цивилизации стран древнего Востока, Греции и Рима, «Отличие греческого полиса и Римской республики от государств древнего Востока», «Вклад народов древности в мировую культуру», «Народовластие в Греции и Рим, «Роль граждан в управлении государством», «Нравы жителей древних государств»
	Итого	35		

# Учебно-тематическое планирование

№	Раздел	Тема занятия	Кол-во	Дата проведения	
			часов	План	Факт
1	Наши древнейшие предки(4 ч)	В гостях у первобытного человека	1	05.09.23	
		Верования первобытных людей	1	12.09.23	
		Рисунки первобытных людей	1	19.09.23	
		Итоговое занятие «Первобытное	1	26.09.23	
		общество»			
2	Путешествие по странам Древнего Востока (11 ч)	В гостях у египтянина	1	03.10.23	
		Религия Древнего Египта	1	10.10.23	
		Искусство Древнего Египта.	1	17.10.23	
		Загадки египетской письменности	1	24.10.23	
		Решение хронологических задач	1	07.11.23	
		Путешествие по Древнему Двуречью	1	14.11.23	
		Путешествие по Финикии	1	21.11.23	
		Путешествие по Древней Палестине	1	05.12.23	
		Путешествие по Древней Индии	1	12.12.23	
		Дорогами Великого шелкового пути	1	19.12.23	
		Итоговое занятие «Загадки Древнего Востока»	1	26.12.23	
3	В Древней Греции (9ч)	Древняя Греция	1	09.01.24	
		Поэмы Гомера	1	16.01.24	
		Религия древних греков	1	23.01.24	
		Афины	1	06.02.24	

		Спарта	1	13.02.24
		Священный огонь в Олимпии	1	20.02.24
		В афинском театре	1	27.02.24
		Наследие Александра Великого	1	05.03.24
		Итоговое занятие «Дорогами Древней Эллады»	1	12.03.24
4	Древний Рим: от города до могучей империи (8ч)	В гостях у римлянина	1	19.03.24
		Религия Древнего Рима	1	26.03.24
		Раб-«говорящее орудие труда»	1	02.04.24
		В школе гладиаторов	1	09.04.24
		Император Цезарь	1	16.04.24
		Все дороги ведут в Рим	1	23.04.24
		Правление Траяна-«лучшего из императоров»	1	30.04.24
		Итоговое занятие «Древний Рим: от города до могучей империи»	1	07.05.24
5	Древний мир-удивительный мир(3 ч)	Семь чудес света	1	14.05.24
		Общее и особенное древних цивилизаций	1	21.05.24
		Итоговое занятие по истории Древнего мира	1	28.05.24
		Всего:	35	35

Лист изменений в тематическом планировании

№ записи	Дата	Изменения, внесенные в КТП	Причина	Согласование с зам. директора по УР

#### ОПИСАНИЕ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ КУРСА

- 1. Агафонов, С. В. Схемы по всеобщей истории. 5 кл. М.: Русское слово, 2015. 23 с.
- 2. Борзова Л.П. Игры на уроках истории. М., 2001.
- 3. Вавилонская башня и другие библейские предания/ под ред. К. Чуковского. М., 1992.
- 4. Воронкова Л.Ф. Герои древней Греции: след огненной жизни. Мессенские войны. Герой Саламина. М., 2006.
- 5. Гаспаров М.Л. Капиталийская волчица. Рим до Цезарей. М., 2008.
- 6. Григорьев Д. В. Внеурочная деятельность школьников. Методический конструктор. М.: Просвещение, 2010 —223 с.
- 7. Григорьев Д. В. Программы внеурочной деятельности. Игра. досуговое общение: пособие для учителей общеобразовательных учреждений. М.: Просвещение, 2011. 96 с.
- 8. Григорьев, д. В. Программы внеурочной деятельности. Познавательная деятельность. Проблемно-ценностное общение. М: Просвещение, 2011—178 с.
- 9. Д Эрвильи Э. Приключения доисторического мальчика/ Д Эрвильи Э. М., 2007.
- 10. История после звонка. Внеклассная работа по истории в школе. М.: Русское слово, 2014. 178 с.
- 11. Лемина Г.Л., Сабирова А.Х. Обществознание. История. Современные технологии на уроках и внеклассных занятиях. Волгоград, 2013г.
- 12. Лурье С.Я. Заговорившие таблички / Лурье С.Я. М., 1960.

- 13. Матье М.Э. День египетского мальчика; Кари, ученик художника / Матье М.Э. М., 2002.
- 14. Немировский А.И. Книга для чтения по истории Древнего мира / Немировский А.И. М., 1991.
- 15. Николаев Д. В. Культура древнего мира [Текст]: учебное пособие / СП6ГТУРП. СП6., 2011. 49 с.

#### ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ

Древний мир htt://www.ancient.ru/

История стран цивилизации htt://www.istorya.ru

Первобытное искусство htt3://vmlkemsu.ru

#### УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Карты, справочные таблицы

ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ Рабочая тетрадь